MANAGEMENT KARUMANA01

ANIMER ET MOTIVER UNE EQUIPE

OBJECTIF :
Analyser le fonctionnement de l'équipe dans son environnement.
Découvrir les éléments importants pour le fonctionnement de l'équipe.
Créer la Motivation.
Analyser les différentes formes d'autorité et de pouvoir.
Apprendre à s'affirmer dans les situations difficiles.

PUBLIC:
Toute personne ayant à gérer une équipe de travail dans le cadre d'un service ou d'un projet.

PRÉ-REQUIS:

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE :

DURÉE : 35 heures

TARIF DE GROUPE : 0 €

TARIF INDIVIDUEL:1250 €

PROGRAMME :

La dynamique d'une équipe :
-Les règles de base du travail en groupe.
-Les phénomènes de leadership.
Les principes de communication au sein d'une équipe :
La mission de l'animateur.
Savoir écouter pour dialoguer.
Faire passer son message.

Autorité et commandement :
Elaborer missions et objectifs.
Comment "vendre" et communiquer missions et objectifs ?

Animer ses hommes : Déléguer = "Contrôler".
Le rôle du chef.
Les différents styles de commandement.
Les subordonnés et leurs besoins : l'image qu'ils se font du chef.
Décider en entraînant l'adhésion.
Evaluer ses collaborateurs et exiger d'eux ce qu'ils sont capables de donner

La motivation :
Les ressorts de la motivation.
La motivation intrinsèque et motivation extrinsèque.
Mobiliser ses collaborateurs autour d'objectifs.
Animer, c'est donner une âme

Pour tout contact : contact@karucom-formation.com
Retrouvez nous sur le site www.karucom-formation.com